

COMMANDES DU LANCE-BALLES SLINGER

1. DEMARRAGE

L'interrupteur d'alimentation met le lanceur sur « ON ».

2. CHARGEUR

Le chargeur de batterie se branche dans la prise du chargeur sur le tableau de bord. Le temps de charge pour une batterie complètement déchargée à la charge maximale est d'environ 6 heures.

3. VOYANTS INDICATEURS DE BATTERIE

La batterie est complètement chargée lorsque les 4 voyants de L.E.D sont VERTS. Pendant l'utilisation, les L.E.D. clignotent en continu.

4. RÉINITIALISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE

Pour réinitialiser ou remplacer la télécommande

5. BARRES DE PROTECTION

Protection du panneau de contrôle pour éviter les dommages en cas de frappe de balles. Ne pas les supprimer.

6. CADRAN DE VITESSE DE BALLE

Contrôle la vitesse des balles envoyées. La vitesse varie de 10 Km/h-16 km/h à 45 Km/h-73 km/h.

7. HAUT-PARLEUR :

Un bip retentit lors de l'utilisation du lanceur comme suit :

- Bip court : à la mise sous tension.
- Bip court : en appuyant sur la touche Marche / Arrêt de la télécommande.
- Bip long : 15 secondes après avoir mis l'interrupteur de marche en position « ON » indiquant que le chargeur a commencé à tourner.
- Bip court : lorsque vous appuyez sur OFF du bouton d'arrêt

8. CADRAN DE LA FREQUENCE

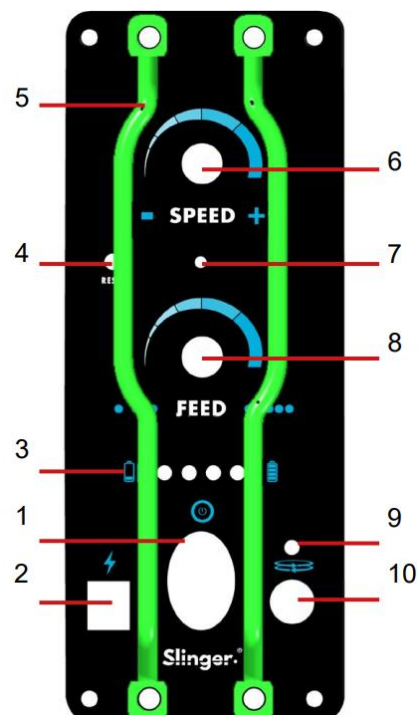
Contrôle la fréquence d'envoi des balles entre 2 et 7 secondes.

9. LED OSCILLATEUR

Indique quand l'oscillateur est sur « ON » après avoir appuyé sur le bouton de la télécommande de l'oscillateur.

10. CONNECTEUR DE L'OSCILLATEUR

Prise magnétique pour se connecter au câble de l'oscillateur



DÉMARRAGE CLASSIQUE

1. Positionnez le lance-balles sur le terrain dans la position de lancement souhaitée.

Voir « **Placement sur le court** »

2. Ouvrez la partie avant inférieure pour afficher le lance-balle et accrochez le panneau avec le clip sur le côté gauche tout en regardant le lanceur.

3. Ouvrez la partie supérieure du réservoir de balles. Assurez-vous que rien ne l'obstrue. Chargez jusqu'à un maximum de 144 balles. **Idéal 72 balles.**

4. Sur le tableau de bord, réglez les boutons de commande pour régler la « vitesse de balle » et la « fréquence ». Voir « **Placement sur le court** »

5. Sur le côté droit du lance-balles (en le regardant), ouvrez la fermeture éclair pour afficher le curseur de réglage de la hauteur. Réglez le curseur d'élévation à l'angle de lancement souhaité entre 10 et 40 degrés. Voir les positions fonction du niveau de jeu.

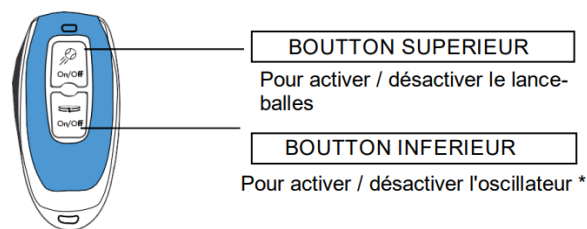
6. Allumez maintenant l'interrupteur d'alimentation du lance-balles.

7. Une fois les commandes configurées, prenez la télécommande et passez en position de joueur.

8. Pointez la télécommande vers le lance-balles et appuyez une fois sur le bouton « Marche / Arrêt » du haut pour activer le mécanisme du plateau. Vous entendrez un seul « bip » pour signaler que la roue du lance-balles a démarré. Après 15 secondes, vous entendrez un deuxième « bip » signalant que le plateau d'alimentation tourne et que les balles commenceront à se lancer.

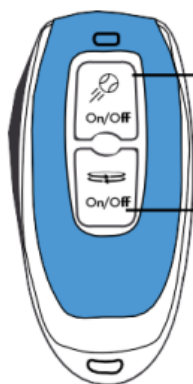
9. La première balle met environ 10 secondes à partir.

10. Commencez à jouer.



DÉMARRAGE AVEC OSCILLATEUR

1. Positionnez l'oscillateur sur le terrain dans la position de lancement souhaitée.
Voir « **Placement sur le court** »
2. Assurez-vous que le logo **Slinger** sur le dessus de l'oscillateur est orienté vers l'avant par rapport au filet et que les fentes d'emplacement des roues sont à l'arrière.
3. Positionnez le lance-balles sur l'oscillateur en vous assurant que les roues sont correctement placées dans les fentes fournies sur l'oscillateur.
4. Connectez le câble de l'oscillateur via le connecteur magnétique à la position correspondante sur le panneau de commande du lance-balles. Vous entendrez un « bip » et une LED verte s'allumera au-dessus de la prise du connecteur de l'oscillateur.
5. Ouvrez le panneau avant inférieur pour afficher le lance-balle et accrochez le panneau avec le clip sur le côté gauche tout en regardant le lanceur.
6. Ouvrez le panneau supérieur du réservoir de balles. Assurez-vous que rien n'obstrue le chargeur de balles. Si tout est clair, chargez jusqu'à un maximum de nos 144 balles. **Idéal 72 balles.**
7. Sur le tableau de bord, ajustez les boutons de commande pour régler la « vitesse de balle » et la « fréquence ». Voir « **Placement sur le court** ».
8. Sur le côté droit du lance-balles (en le regardant), ouvrez la fermeture éclair pour afficher le curseur de réglage de la hauteur. Réglez le curseur d'élévation à l'angle de lancement souhaité entre 10 et 40 degrés. Voir les positions fonction du niveau de jeu. Après avoir ajusté le curseur d'élévation, s'assurer qu'il est complètement serré avant de démarrer le lance-balles.
9. Allumez maintenant l'interrupteur d'alimentation du lance-balles.
10. Prenez la télécommande et jouez.



BOUTTON SUPERIEUR

Pour activer / désactiver le lance-balles

BOUTTON INFERIEUR

Pour activer / désactiver l'oscillateur *

PLACEMENT SUR LE COURT

A. RAMASSEUR DE BALLE

Placement sur le court : Placez le lance-balles près d'une ligne latérale du même côté du terrain que le joueur.

Angle : Placez le curseur sur la marque d'élévation de 40 degrés.

Vitesse de la balle : Réglez sur DÉBUTANT.

Fréquence de la balle : Réglez sur DÉBUTANT.



B. DÉBUTANT

Placement sur le court : Placez le lance-balles sur la ligne de service du côté opposé du filet au joueur.

Angle : Placez le curseur sur la marque d'élévation de 30 degrés.

Vitesse de la balle : Réglez sur DÉBUTANT.

Fréquence de la balle : Réglez sur DÉBUTANT.



C. INTERMEDIAIRE

Placement sur le court : Placez le lance-balles près de la ligne de fond de court.

Angle : Placez le curseur sur la marque d'élévation de 20 degrés.

Vitesse de la balle : Réglez sur INTERMEDIAIRE.

Fréquence de la balle : Réglez sur INTERMEDIAIRE.



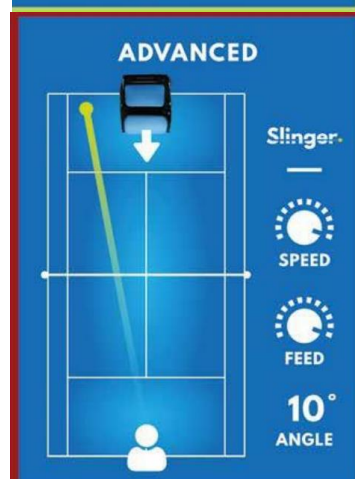
D. AVANCÉ

Placement sur le court : Placez le lance-balles près de la ligne de fond de court.

Angle : Placez le curseur sur la marque d'élévation de 20 degrés.

Vitesse de la balle : Réglez sur AVANCÉ.

Fréquence de la balle : Réglez sur AVANCÉ.



CURSEUR DE REGLAGE DE LA HAUTEUR

1. Ouvrir la poche sur le côté.
2. Tournez le bouton dans le sens des aiguilles d'une montre pour libérer le curseur.
3. Ajustez à l'angle souhaité.
4. Tournez la molette dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour verrouiller le curseur.

IMPORTANT : Verrouiller fermement la barre afin d'éviter les vibrations et le bruit



MERCI DE

REBRANCHER LE

LANCE BALLES APRES

UTILISATION